嘉義縣第三屆「社區防災模型建置」探索創造挑戰觀摩賽實施計畫

一、 計畫緣起

21世紀,地球持續面臨氣候變遷、資源衰竭、疾病擴散、物種滅絕等嚴苛考驗。地震頻仍、瞬間暴雨導致淹水與坡地災害、旱澇,COVID-19後疫情時代,除衝擊經濟發展外,更改變人類的生活方式與人際關係。在這無法掌控預知下一步變化的脈動中,如何從防災的角度「減災、整備、應變、復原」及氣候變遷中「調適」與「減緩」,尋求一個與災害共處的模式,讓「防災成為一種態度與習慣」是重要的課題。

聯合國於 105 至 119 年以永續發展目標(sustainable development goals, SDGs)為框架,推動全球永續發展。台灣師範大學葉欣誠等四位學者發展之「氣候變遷素養」,以「知識、態度、技能、行動」做為永續發展教育(ESD)四大主構面,嘉義縣政府亦於 108 年提出教育政策白皮書揭橥「好習慣、重健康、愛鄉土、樂教學、用科技及接國際」六大教育目標。防災教育的推動在強調「素養導向」的今日,從前揭的發展趨勢,著重師生「在地環境觀察」、「問題發現與解決策略」與「永續發展」問題解決策略學習 Project Based Learning (PBL)的在地行動力。

「社區防災模型建置」從第一屆的總參加隊伍數 12 隊,到第二屆已增加至 20 隊的參賽隊伍,參與師生從 76 人增加到 128 人,已燃起嘉義縣師生的興趣與關注。第三屆的觀摩賽仍持續以 FLL Explore 及 FLL Challenge 的比賽賽制與核心精神:探索、創新、影響、包容、團隊合作、樂趣,並以小組團隊透過對所生活的社區範圍,去發掘生活上的防災問題,善用 SDGs、STEAM 與創意來改善所處社區環境,提供韌性防災社區的創意想法、尊重並包容彼此差異、彼此合作、快樂體驗過程及分享所學到的防災與永續發展知識!



二、 計畫目的

- (一) 培養師生對社區災害潛勢與災害類型的認識與了解。
- (二) 提升師生減災、整備、應變、復原各階段知識概念。
- (三) 促進師生對所居住社區環境在地關懷的實際行動力。
- (四) 提供學生以科學創意與競賽運用科技解決問題能力。

三、 辦理單位

- (一) 指導單位:教育部
- (二) 主辦單位: 嘉義縣政府
- (三) 承辦單位: 嘉義縣雙溪國民小學
- (四)協辦單位:嘉義縣防災教育輔導團

四、 活動日期:

- (一) 觀摩 2024 FIRST 機器人大賽(FLL Challenge/Explore): 113 年 2 月 3 日。
- (二) 防災先備知識增能研習:113年3月○日。
- (三)「社區防災模型建置」探索創造挑戰觀摩賽:113年6月○日。

五、 活動對象及報名:

- (一)組別:
 - 1. Explore 組: 國小 1-4 年級。
 - 2. Challenge 組:國小 5-6 年級、國中 1-3 年級。
- (二)報名方式:參與防災先備知識增能研習後,於113年4月○日前,填 妥 google 表單。
- (三)報名人數:學生(3~5)人、指導教師(1~2)人,<u>姓名務必填寫正確</u>以利 後續比賽敘獎。
- (四)補助參賽隊伍購置設計產出模型用之 LEGO、m-bot 及相關布置印刷及 材料:
 - 1. Explore 組: 視報名隊數酌予補助每隊 1,500 元 2,000 元。
 - 2. Challenge 組:視報名隊數酌予補助每隊 4,000 元 6,000 元。 ※主辦單位視報名隊伍多寡,保有調升或調降各隊補助金額之權利。

六、 比賽規則:

(一)團隊的任務是發揮想像力,設計並建造一個可以讓人們宜居防災和保持健康即與在地結合的社區空間環境,利用團隊的模型及海報把你們

所創造跟學習到的東西盡情的與評審及其他團隊分享。







- (二)經由實際走讀觀察,結合「社區踏查家鄉 100 問手冊」,記錄社區面 臨的環境問題,融入 SDGs 的指標及防減災概念,利用 m-bot、 Ardunio 和 LEGO 機器人或其它物件建立團隊的社區模型。經由學 習、探索、團隊合作,擬定策略改善社區環境問題,並以海報製作整 個探究歷程與成果。
 - 1. 可以使用樂高積木、同等品、底板或其他材料。
 - 2. 至少有部分機構動作是透過使用感應元件軟硬體控制。

(三)Explore 組評審標準

- 1. 防災模型
 - (1)參賽隊伍針對一項防災項目製作防災模型。模型**最多只能有一項** 機械結構或感應元件,無者亦可,可使用任何款式的積木或手作 美工創意發揮。
 - (2)參賽隊伍須製作學習歷程海報。
- 2. 現場評審(每組停留 10 分鐘)
 - (1)參賽隊伍需針對防災主題設計隊呼,並於報告開始時進行隊呼。
 - (2)參賽隊伍需針對學習過程以及防災模型進行說明。
 - (3)指導老師可以在現場進行攝影,但不得參與報告及回答問題。

3. 評分標準

Explore 組 項 目	占比
主題海報呈現防災知識正確性	30 %
防災模型設計之創意及特色	30 %
團隊現場之分工與合作講解	30 %
防災主題隊呼	10 %







(四) Challenge 組評審標準

1. 防災模型

- (1)透過防災教育的學習並針對一項社區防災主題探索。運用機械結構或感應元件製作防災模型,並於報告時呈現在評審面前。
- (2)製作海報或 PPT(探索主題及模型製作統整一份 PPT 或海報即可), 並向評審進行探究歷程與成果報告。
- (3)防災模型所需的機械結構或感應元件可透過可編程控制器、筆記型電腦、平板或智慧型手機控制。可編程控制器可使用 Lego Ev3、Lego Spike、Arduino、mbot、micro bit 或其他同等品。
- (4)防災模型可使用任何款式的積木或手作美工,請參賽隊伍創意發揮。
- 2. 現場評審(每組報告 5 分鐘及問答 10 分鐘)
 - (1)參賽隊伍需針對防災主題設計隊呼,並於報告開始時進行隊呼。
 - (2)參賽隊伍需針對學習過程以及防災模型進行說明。
 - (3)指導老師可以在現場進行攝影,但不得參與報告及回答問題。

3. 評分標準

Challenge 組 項 目	占比	備註
防災主題探索簡報(防災知識正確性、	20.0/	防災領域專家學者
主題探索內容適切性)	30 %	資訊科技領域專家
模型結構設計之創意及特色(防災模型	20.0/	防災領域專家學者
設計說明與機械結構或感應器演示)	30 %	資訊科技領域專家
模型主題與在地結合及融入 SDGs 之	20.0/	防災領域專家學者
適切性	20 %	資訊科技領域專家
国 n/ 、	20.0/	防災領域專家學者
團隊之分工與合作講解	20 %	資訊科技領域專家

七、 活動資訊

(一)第一場次:觀摩 2024 FIRST 機器人大賽(FLL Challenge/Explore)

1. 日期時間: 113 年 2 月 3 日(星期六), 08: 30 - 16: 00。

2. 地 點:高雄國立科學工藝博物館。

3. 活動對象及報名:對 FLL Challenge/Explore 賽事有興趣的師生,預計 35 人,額滿為止。

(1)1 校以1名老師加上2名學生為限,倘尚有名額再酌予增加。

(2)報名方式:請於1月17日(星期三)16:00前,填妥 google 表單。

網址:https://reurl.cc/77D3N9



- (3)報名人數超出 35 人,以 google 表單報名先後順序錄取,又以確定 會參加第三屆「社區防災模型建置」探索創造挑戰觀摩賽學校為 優先。
- 4. 訂於 1 月 19 日(星期五)前通知錄取名單;並請於 1 月 26 日前逕上全 國教師在職進修資訊網報名,請各校核予參加人員公(差)假登記前 往;全程參加者核予 4 小時研習時數。

5. 活動議程

時 間	活動內容	備	註
08:10-08:30	嘉義縣人力發展所前集合		
08:30-10:00	國道車程		
10:00-12:00	觀摩 2024 FIRST 機器人大賽		
12:00-13:00	午餐&休息		
13:00-14:30	參觀科工館「希望· 未來 莫拉克風 災紀念館」及「氣候變遷展」(暫定)		
14:30-16:00	賦歸車程		

(二)第二場次:防災先備知識增能研習

1. 日期時間:113年3月○日(星期○),13:30-16:30。

2. 地 點:雙溪國小視聽教室。

- 3. 参加人員: 欲報名隊伍指導教師及學生。
- 4.請3月○日(星期○)前逕上全國教師在職進修資訊網報名,請各校核 予參加人員公(差)假登記前往;全程參加者核予3小時研習時數。

5. 活動議程

時 間	活動內容	備註
13:10-13:30	報到	
13:30-13:40	主持人致詞	國教科長
13:40-15:20	防災課程(安全意識、災害原則、 風險辨識、管理、災害管理)	暨南國際大學 通識教育中心 林怡 資助理教授
15:20-15:30	休息	
15:30-16:20	防災教育導入議題教學及 FLL Explore 與 FLL Challenge 比賽經驗分享)/比賽規則解說	
16:20-16:30	綜合座談	
16:30-	賦歸	

(三)第三場次:「社區防災模型建置」探索創造挑戰觀摩賽

1. 時間:113年6月○日(星期○),08:00-12:30。

2. 地點:人力發展所(暫定)。

3. 參加人員:參賽隊伍學生、指導教師。

4. 活動議程

時 間	活動內容	備註
08:00-08:30	報到及模型布置	
08:30-08:40	開幕致詞	教育處
08:40-11:50	「社區防災模型建置」探索創造挑 戰現場評審	外聘學者專家 (防災專家學者*2位)
11:50-12:10	評審會議及成績統計	(程式專家學者*1位) (科技教育教師*1位)
12:10-12:30	講評/成績公布/頒獎	
12:30-	午餐/賦歸	

八、 活動獎勵

Explore 組特別獎	獎項概念	獎勵
最佳活耀獎*1隊	學生敢於表現自我,面對評審不畏 懼,並積極參與發表。	團隊禮券 600 元、縣府獎狀乙 紙;指導老師嘉獎1次。
最佳學習獎*1隊	從這次的防災主題探索中學習到正	團隊禮券 600 元、縣府獎狀乙
取任于日天 1 你	確的防災知識。 防災模型符合探索主題,並能創意	張;指導老師嘉獎1次。 團隊禮券600元、縣府獎狀乙
最佳模型獎*1隊	改計具體的防災模型。	張;指導老師嘉獎1次。
最佳合作獎*1隊	小組分工得宜,每位學生都有表達	图隊禮券 600 元、縣府獎狀乙
	的機會。 針對這次的防災主題探索,能運用	張;指導老師嘉獎1次。 團隊禮券600元、縣府獎狀乙
探索策略獎*1隊	研究的方法進行探索,並能統整與	張;指導老師嘉獎1次。
	歸納。	

Challenge 組特別獎	獎項概念	獎勵
創新設計獎*2 隊 國中組1隊 國小組1隊	防災模型符合探索主題,並能針對 未來的防災策略設計具體的模型。	每隊團隊禮券 2,000 元、縣府 獎狀乙張;指導老師嘉獎 1 次。
傑出工程獎*2 隊 國中組1隊 國小組1隊	能運用機械結構與感應器有效的啟 動防災模型,並富創意性。	每隊團隊禮券 2,000 元、縣府 獎狀乙張;指導老師嘉獎 1 次。
最佳專業獎*2 隊 國中組1隊 國小組1隊	能針對防災項目進行主題探索,包 含探索動機、資料蒐集、問題解決 及歸納與建議。	每隊團隊禮券 2,000 元、縣府 獎狀乙張;指導老師嘉獎 1 次。
團隊營運獎*2 隊 國中組1隊 國小組1隊	小組分工得宜,報告時有條有理, 並能針對評審的問題做正確的回 答。	每隊團隊禮券 2,000 元、縣府 獎狀乙張;指導老師嘉獎 1 次。

參加獎 為鼓勵參加隊伍,每隊皆獲頒防災禮品乙份

【備註】1.優勝隊數得依實際參賽隊數調整。

2.教師敘獎部分依據「嘉義縣國民中小學校長教師職員獎勵基準」 規定辦理。

九、 預期效益

- (一)提升學生對各類災害潛勢與災害類型之認識與了解。
- (二)提升學生減災、整備、應變、復原各階段知識概念。
- (三)提升學生對所居住社區環境在地關懷的實際行動力。
- (四)提升學生以科技資訊於解決在地防災問題思考能力。

十、 備註

- (一)本研習活動如有任何問題,請洽教育處承辦人徐婉瑜(電話: 3620123分機8308)或雙溪國小陳昭典主任(電話: 05-3795549)。
- (二)請於活動辦理後三週內,檢附活動成果報府核銷;辦理本活動工作 人員核予公(差)假登記及課務派代,並依「嘉義縣國民中小學校長教 師職員獎勵基準」予以敘獎。
- 十一、 本計畫如有未盡事宜,得隨時補充修正之。